

# **CVIČEBNICE PRO SYSTÉM AUTOCAD**

*Elektronická cvičebnice*

*Ing. Vlastimil Hořák*

Tento materiál byl vytvořen v rámci  
projektu CZ.1.07/1.1.07/03.0027 Tvorba elektronických učebnic

## OBSAH

### Obsah

CVIČEBNICE PRO SYSTÉM AUTOCAD .....	1
Obsah.....	2
Úvod .....	1
Modul Hladiny .....	2
Modul kreslení entit .....	4
Modul editační příkazy .....	1
Modul šrafování.....	1
Modul kótování .....	1
Modul bloky.....	24
Modul Strojírenské značení.....	26
Modul Sestavy .....	1

## ÚVOD

### Úvod

Cvičebnice slouží jako praktický výukový materiál při procvičování jednotlivých sad příkazů ve 2D CAD systému AutoCAD, který se vyučuje na většině středních průmyslových škol a technických lyceích. Může sloužit jako pracovní materiál pro učitele i žáky. Pro každé cvičení je připraven soubor se zadáním a soubor s vypracovaným úkolem. Soubory jsou součástí cvičebnice na CD nosiči.

Pořadí jednotlivých výukových modulů

1. Hladiny
2. Kreslení entit
3. Editační příkazy
4. Šrafování
5. Kótování
6. Bloky
7. Strojírenské symboly
8. Sestavy

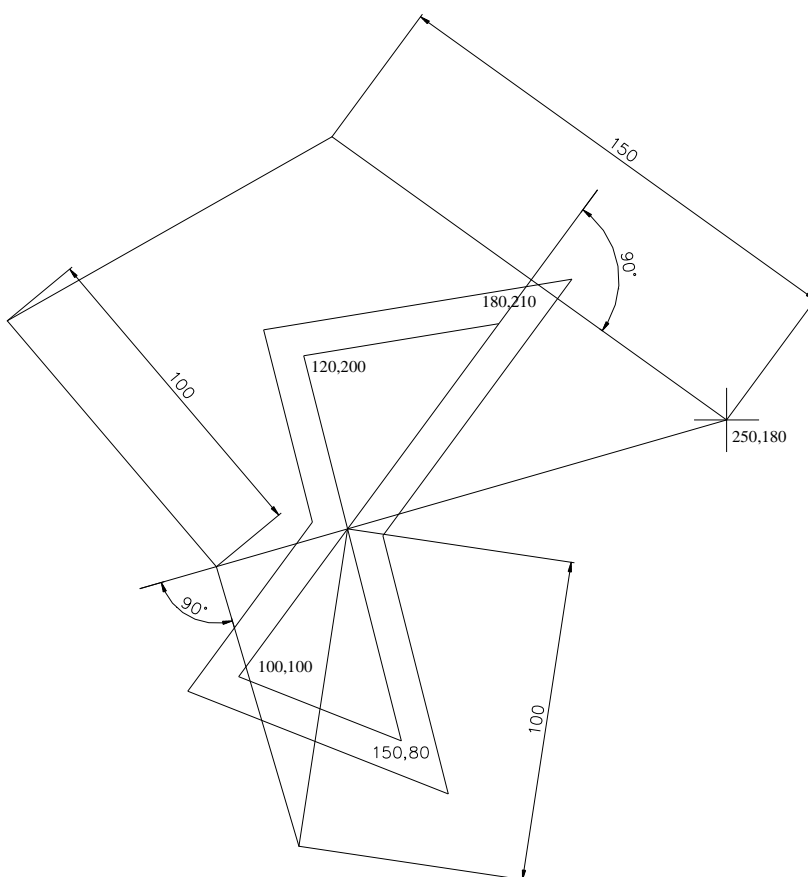
## MODUL HLADINY

### Modul Hladiny

Příklad č. 1

Zadání:

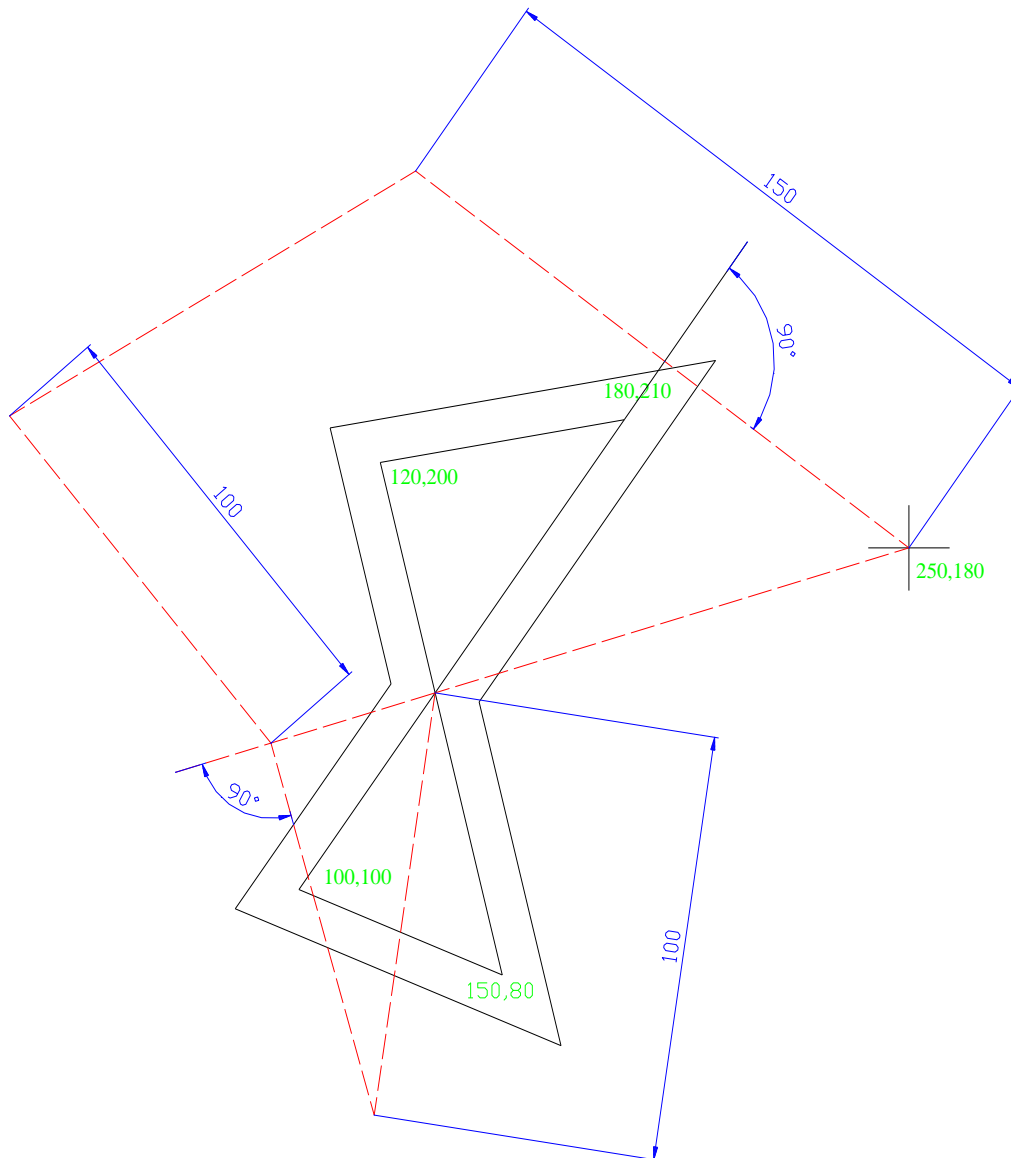
1. Vytvořte hladinu s názvem - TUČNÁ, barva – bílá, typ čáry – plná, tloušťka - výchozí.
2. Vytvořte hladinu s názvem - KÓTY, barva – modrá, typ čáry – plná, tloušťka - výchozí.
3. Vytvořte hladinu s názvem - POMOCNÁ, barva – červená, typ čáry – čárkovaná, tloušťka - výchozí.
4. Vytvořte hladinu s názvem - TEXT, barva – zelená, typ čáry – plná, tloušťka - výchozí.
5. Přehodťte entity do nových hladin podle předlohy.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

MODUL HLADINY

Vypracování:



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

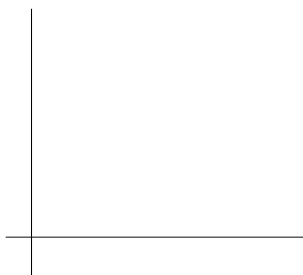
MODUL KRESLENÍ ENTIT

Modul kreslení entit

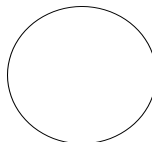
Příklad č. 1

Zadání: Vypracujte dle předlohy.

Obdélník - rozměry 100 x 50



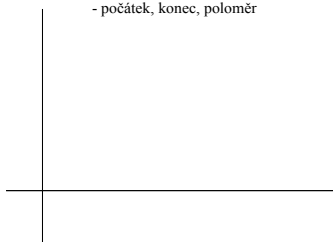
sestrojí vepsaný šestiúhelník a opsaný pětiúhelník (v různých hladinách)



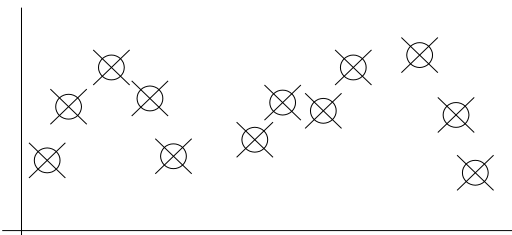
Elipsa - a=50; b=30



Oblouk - počátek, konec, střed  
- počátek, střed, délka  
- počátek, konec, směr  
- počátek, konec, poloměr



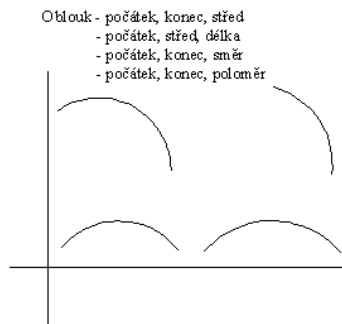
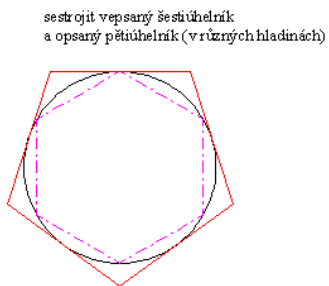
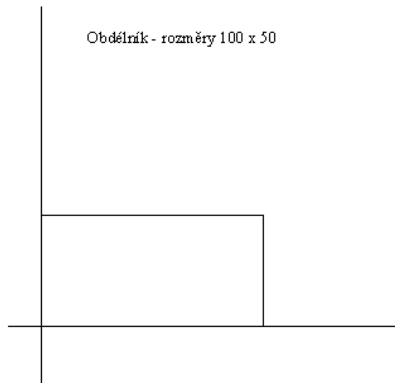
Spline - bez tolerance (v různých hladinách)  
- s tolerancí 10



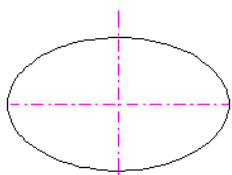
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

MODUL KRESLENÍ ENTIT

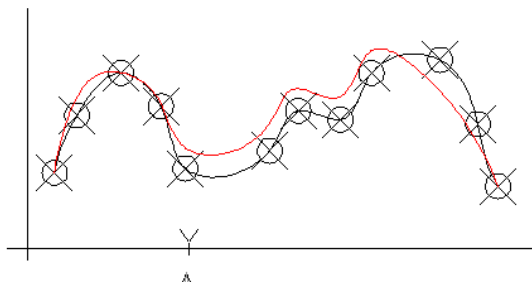
Vypracování:



Elipsa - a=50; b=30

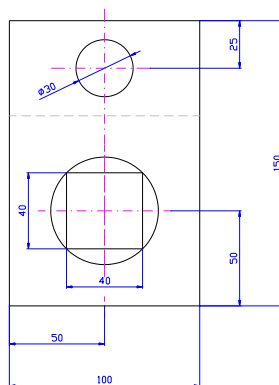
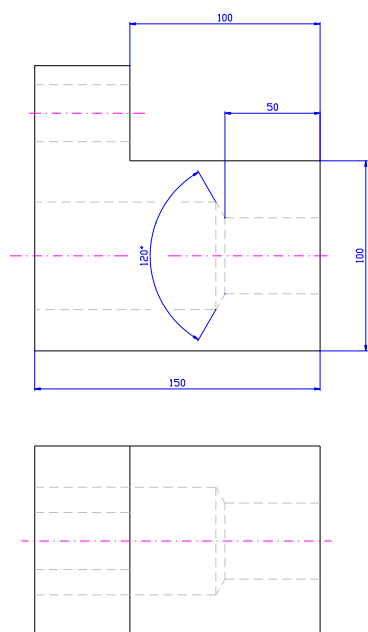


Spline - bez tolerance (v různých hladinách)  
- s tolerancí 10



Příklad č. 2

Zadání: Nakreslete dle předlohy.

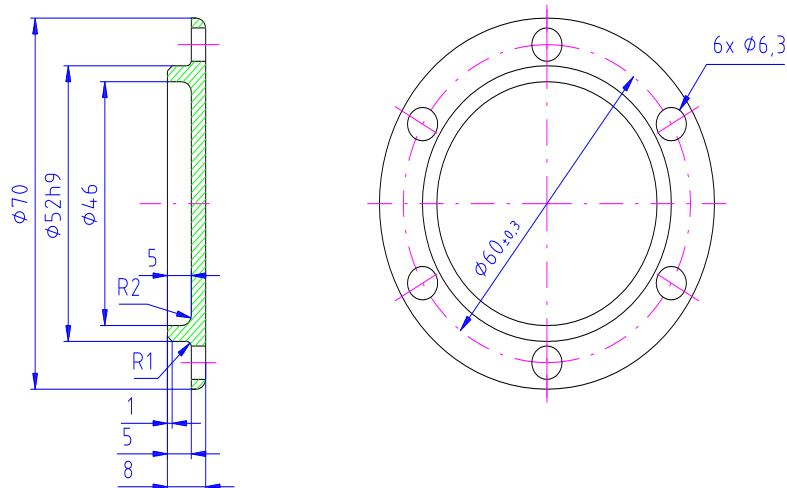


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

MODUL KRESLENÍ ENTIT

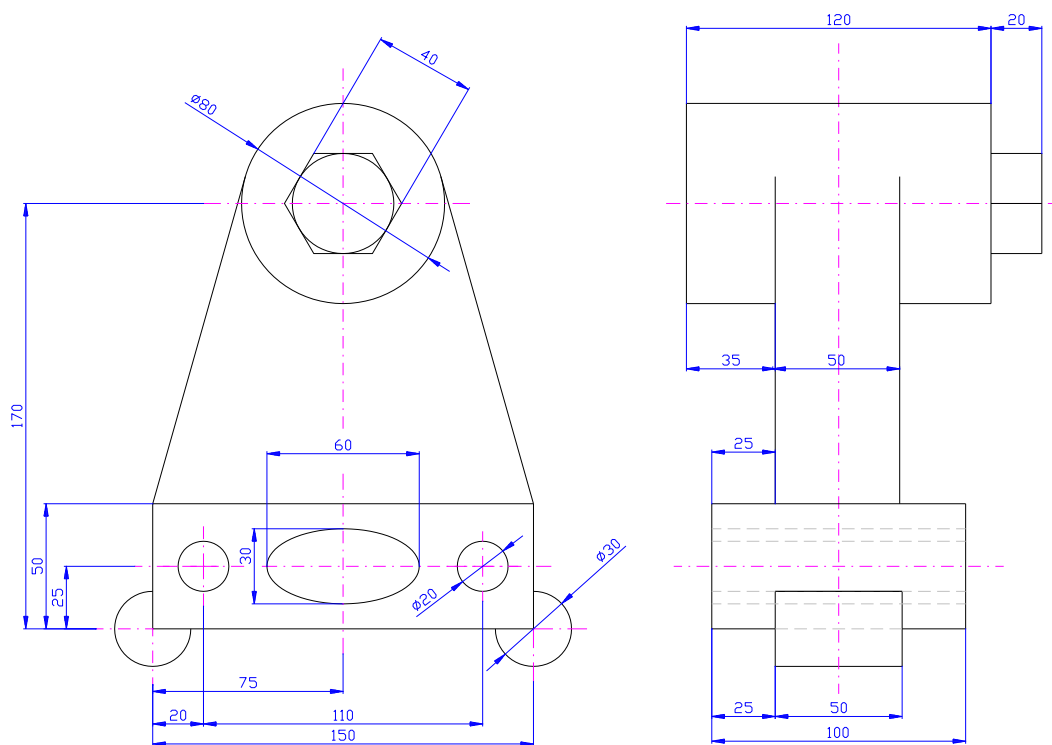
Příklad č. 3

Zadání: Nakreslete dle předlohy.



Příklad č. 4

Zadání: Nakreslete dle předlohy.



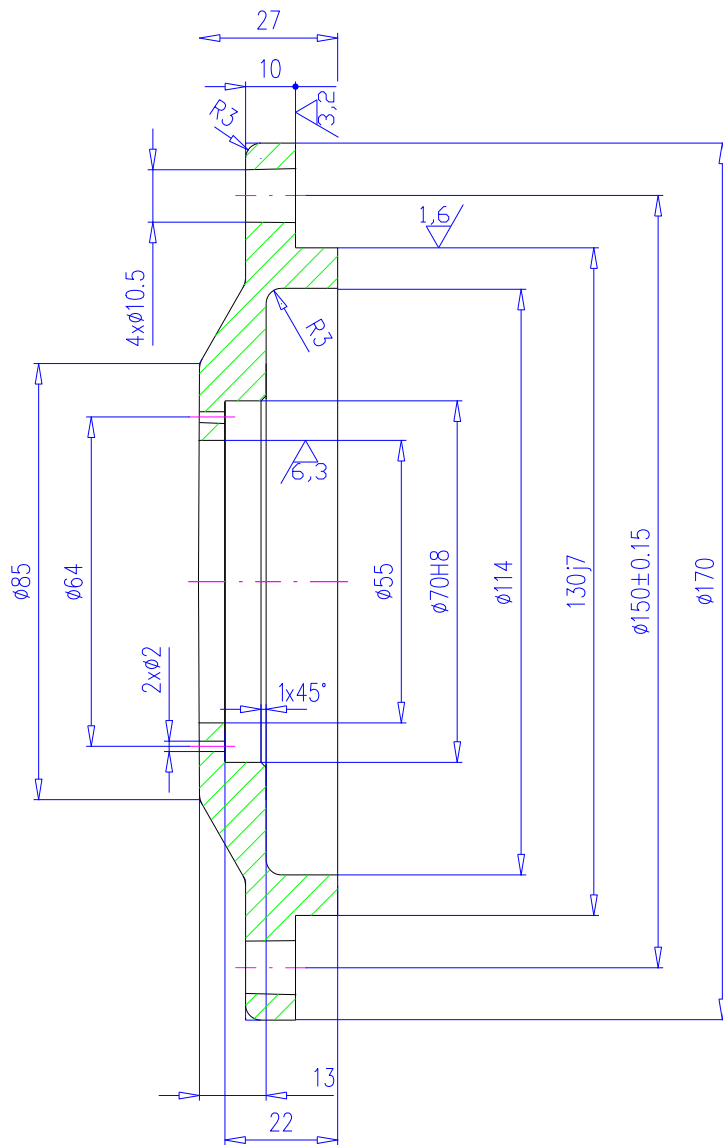


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

MODUL KRESLENÍ ENTIT

Příklad č. 5

Zadání: Nakreslete dle předlohy.

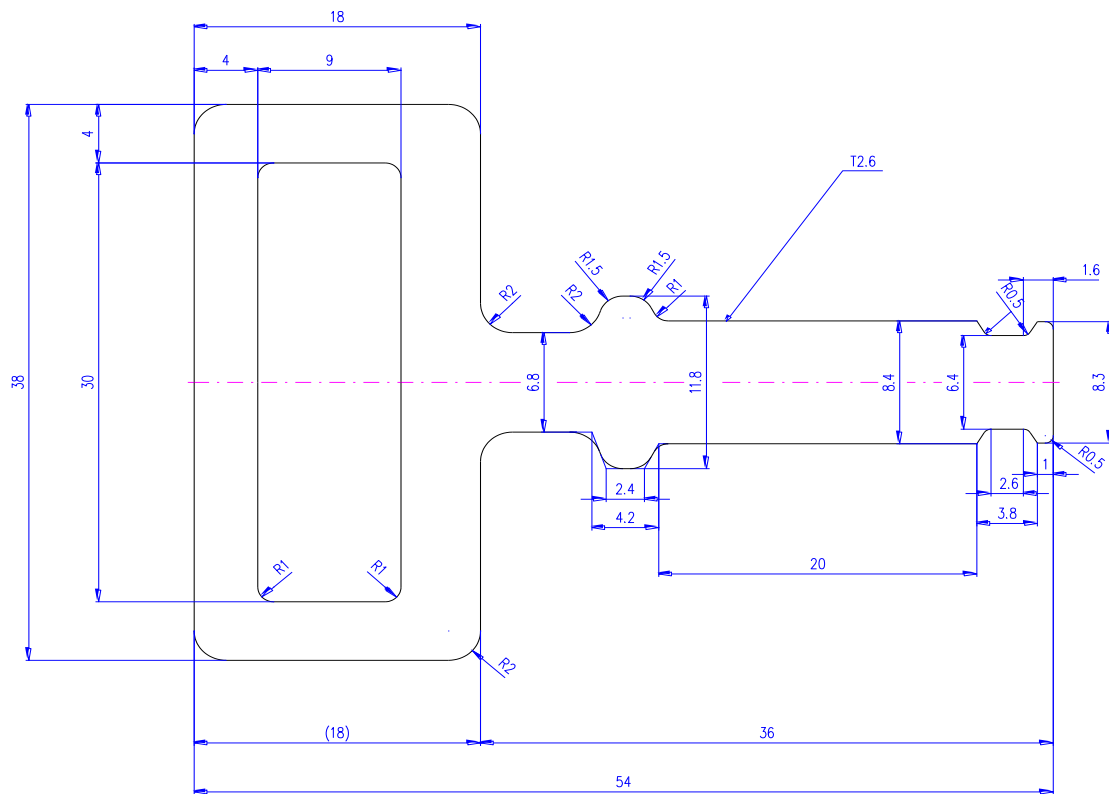


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

MODUL KRESLENÍ ENTIT

Příklad č. 6

Zadání: Nakreslete dle předlohy.



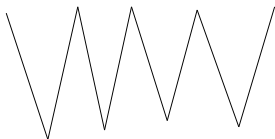
## MODUL EDITAČNÍ PŘÍKAZY

### Modul editační příkazy

Příklad č. 1

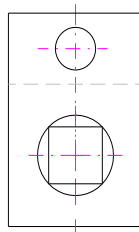
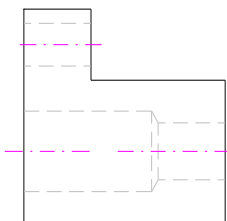
Zadání: Vypracujte dle předlohy.

1. SMAZAT



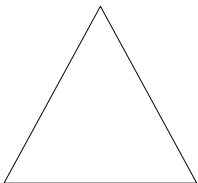
2. KOPÍROVAT

a) Pomocí referenčního bodu



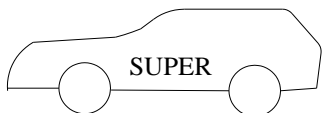
3. OTOČENÍ

a) otočit na špici

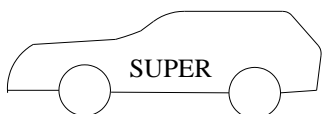


4. ZRCADLIT

a) zrcadlit včetně textu (MIRRTTEXT = 1)



b) zrcadlit kromě textu (MIRRTTEXT = 0)

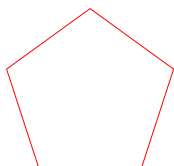


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

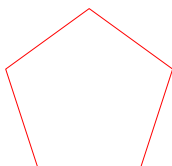
MODUL EDITAČNÍ PŘÍKAZY

5. EKVIDISTANTA

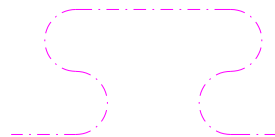
a) Orámovat ve vzdálenosti 5 mm pomocí k-čar



b) Orámovat ve vzdálenosti 5 mm pomocí ekvidistanty zvenku

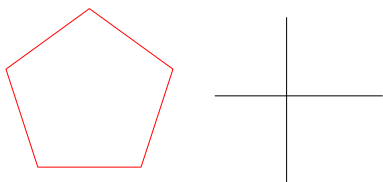


b) Orámovat ve vzdálenosti 5 mm pomocí ekvidistanty z obou stran a to v hladině silných čar

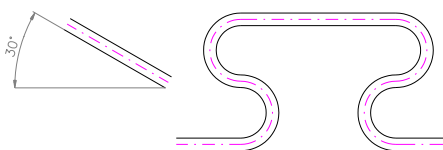


6. POSUNUTÍ

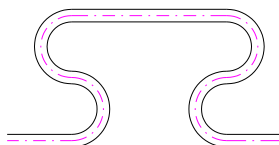
a) posunout horním vrcholem do středu osového kříže



b) Posunout počátek rovné trubky a pootočit směrem dole, aby trubka navazovala

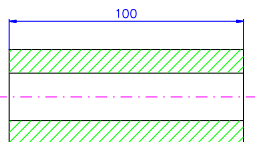


c) posun ve směru osy x o 50 mm a následně osy y o -20 mm

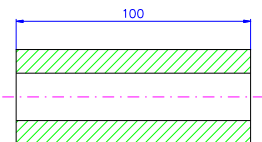


7. PROTAŽENÍ

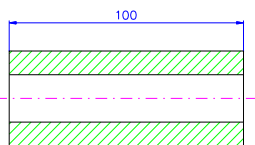
a) protáhnout výběrem křížením včetně kóty o 20 mm



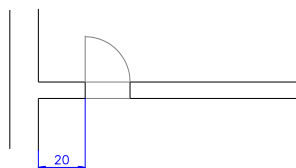
b) protáhnout výběrem polygonem bez kóty o 20 mm



c) protáhnout měřítkem a výběrem křížením včetně kóty na délku 120 mm



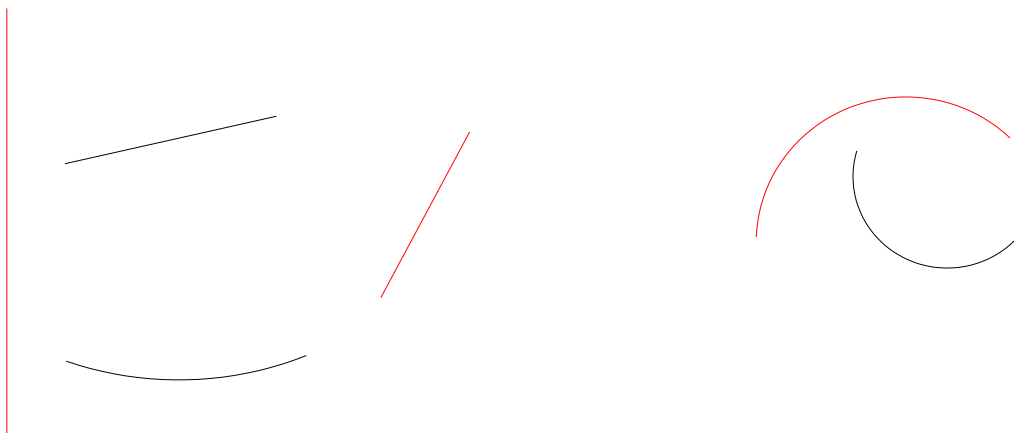
d) posunout protáhnutím dveře ve zdi do vzdálenosti 80 mm



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

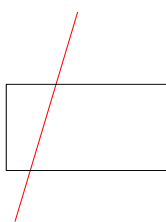
MODUL EDITAČNÍ PŘÍKAZY

8. PRODLUŽ (protažení k definované hraně)

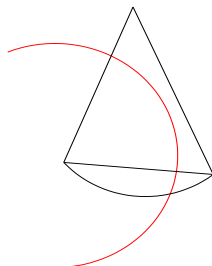


9. OŘEŽ

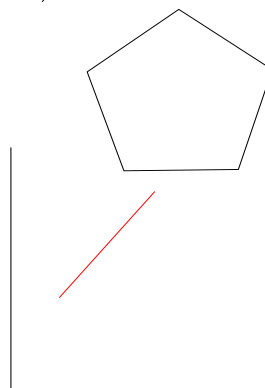
a) ořezání polygonu



b) ořezání samostatných čar

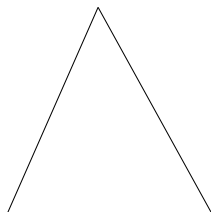


c) ořezání fiktivní hranou



10. PŘERUŠ

a) přerušování samostatných čar  
v jednom a ve dvou bodech



b) přerušování uzavřených  
objektů (polynomů)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

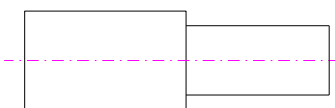
MODUL EDITAČNÍ PŘÍKAZY

11. ZAOBLENÍ

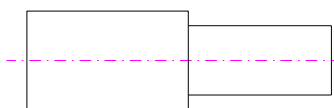
provedte zaoblení bílé hrany k červené různými způsoby rádiusem  $R=10$



zaoblete napojení úsečky na polynom rádiusem  $R=3$

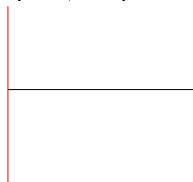


provedte stejné po rozložení polynomu

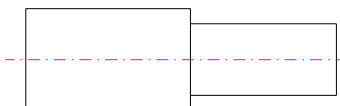


12. ZKOSENÍ

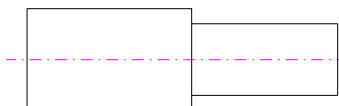
provedte zkosení bílé hrany k červené různými způsoby



napojit úsečku na polynom zkosením  $3 \times 3$



provedte stejné po rozložení polynomu

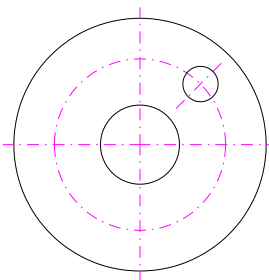


13. POLE

vytvořte obdélníkové pole se čtyřmi sloupci a čtyřmi řádky děr, posunutě směrem doprava a dolů



u zadané příruby rozmístěte pravidelně celkem 8 děr i s osami pomocí kruhového pole



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

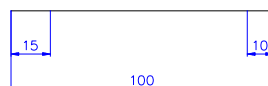
MODUL EDITAČNÍ PŘÍKAZY

14. ROZDĚLENÍ OBJEKTU NA  
DANÝ POČET ÚSEKŮ

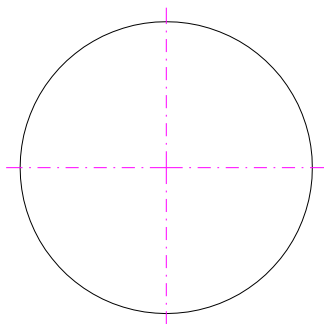
rozdělte úsečku na 5 stejně  
dlouhých úseků



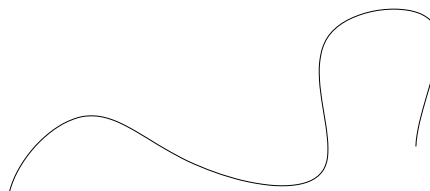
určete na úsečce zleva a zprava  
body se vzdáleností 15 mm



rozdělte kružnici na 20 stejných  
úseků



rozdělte křivku na úseky s délkou 25 mm

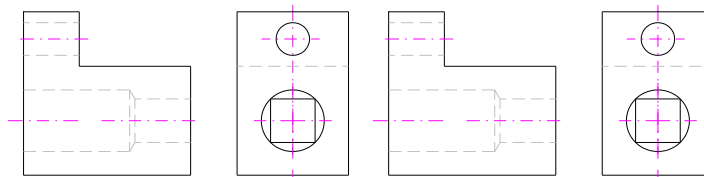


Vypracování:

1. SMAZAT

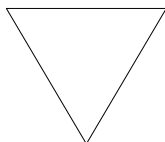
2. KOPÍROVAT

a) Pomocí referenčního bodu



3. OTOČENÍ

a) otočit na špičce



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### MODUL EDITAČNÍ PŘÍKAZY

#### 4. ZRCADLIT

a) zrcadlit včetně textu (MIRRTEXT = 1)

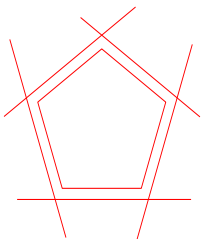


b) zrcadlit kromě textu (MIRRTEXT = 0)

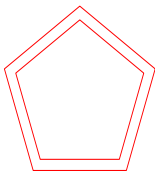


#### 5. EKVIDISTANTA

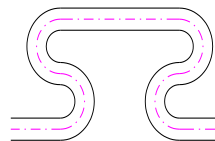
a) Orámovat ve vzdálenosti 5 mm pomocí k-čar



b) Orámovat ve vzdálenosti 5 mm pomocí ekvidistanty zvenku

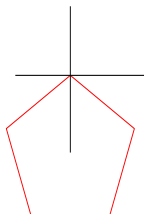


b) Orámovat ve vzdálenosti 5 mm pomocí ekvidistanty z obou stran a to v hladině silných čar

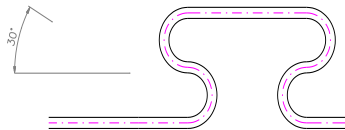


#### 6. POSUNUTÍ

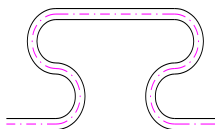
a) posunout horním vrcholem do středu osového kříže



b) Posunout počátek rovné trubky a pootočit směrem dole, aby trubka navazovala



c) posun ve směru osy x o 50 mm a následně osy y o -20 mm



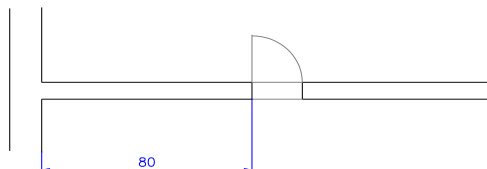
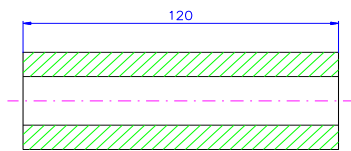


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

# MODUL EDITAČNÍ PŘÍKAZY

### 7. PROTAŽENÍ

- a) protáhnout výběrem křížením včetně kóty o 20 mm    d) posunout protáhnutím dveře ve zdi do vzdálenosti 80 mm



### 8. PRODLOUŽENÍ (změna délky objektu)

- a) upravte znázorněné entity

rozdílem prodloužit o 20 vpravo



rozdílem zkrátit o 20 vlevo



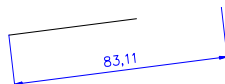
rozdílem o úhel 30° vpravo



prodloužit o 20% vlevo



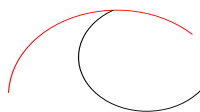
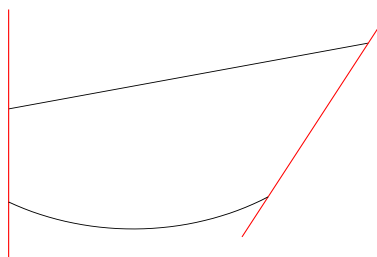
upravit celkovou délku na 50



dynamicky na pravém konci

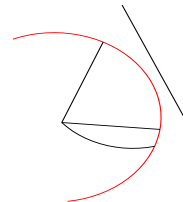
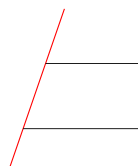


### 8. PRODLUŽ (protažení k definované hraně)



### 9. OŘEŽ

- a) ořezání polygonu    b) ořezání samostatných čar

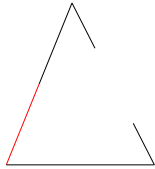


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

MODUL EDITAČNÍ PŘÍKAZY

10. PŘERUŠ

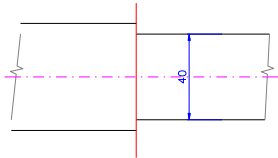
a) přerušení samostatných čar v jednom a ve dvou bodech



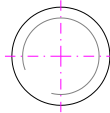
b) přerušení uzavřených objektů (polynomů)



c) zvětšete průměr nalevo od červené čáry posunutím obrysových hran o 5 mm

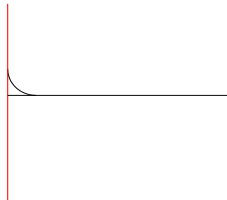


d) přerušte znázornění závitu šroubu

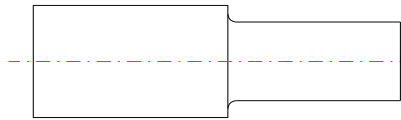


11. ZAOBLENÍ

provedte zaoblení bílé hrany k červené různými způsoby rádiusem  $R=10$



zaoblete napojení úsečky na polynom rádiusem  $R=3$

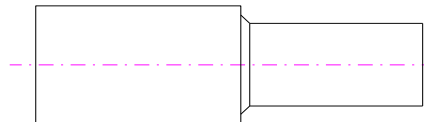


12. ZKOSENÍ

provedte zkošení bílé hrany k červené různými způsoby



napojit úsečku na polynom zkošením  $3 \times 3$

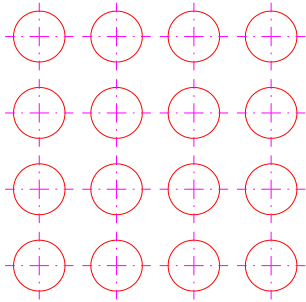


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

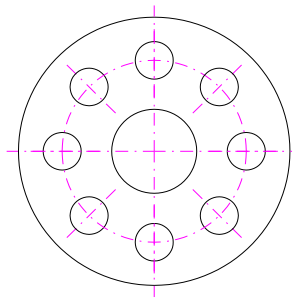
### MODUL EDITAČNÍ PŘÍKAZY

#### 13. POLE

vytvořte obdélníkové pole se čtyřmi sloupci a čtyřmi řádky děr, posunutě směrem doprava a dolů

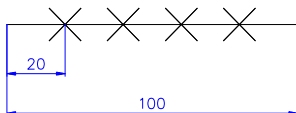


u zadané příruby rozmístěte pravidelně celkem 8 děr i s osami pomocí kruhového pole

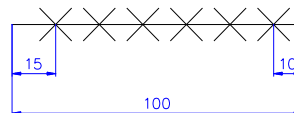


#### 14. ROZDĚLENÍ OBJEKTU NA DANÝ POČET ÚSEKŮ

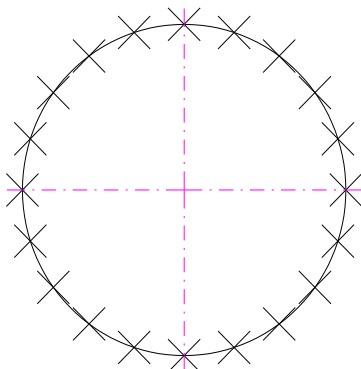
rozdělte úsečku na 5 stejně dlouhých úseků



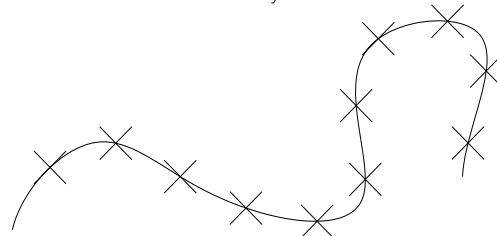
určete na úsečce zleva a zprava body se vzdáleností 15 mm



rozdělte kružnici na 20 stejných úseků



rozdělte křivku na úseky s délkou 25 mm



## MODUL ŠRAFOVÁNÍ

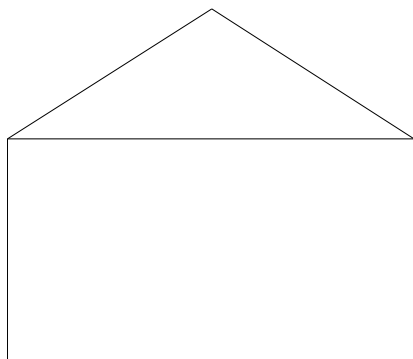
### Modul šrafování

Příklad č. 1

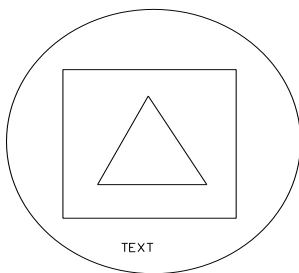
Zadání: Vyšrafujte obě hranice různou hustotou a opačným sklonem.

## Š R A F O V Á N Í

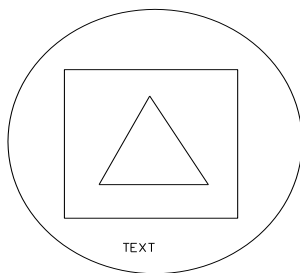
PŘÍKAZ ŠRAFY:



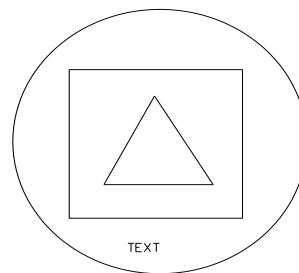
Šrafovací styly



NORMÁLNÍ



VNĚJŠÍ

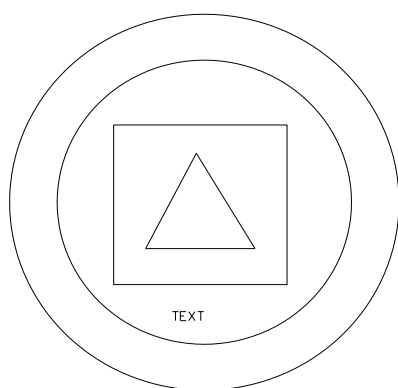


IGNORUJ

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

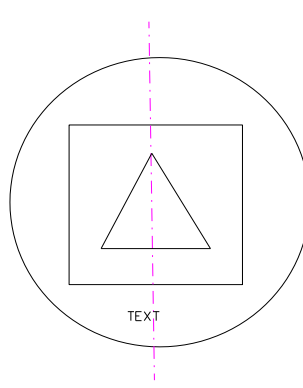
### MODUL ŠRAFOVÁNÍ

Použijte postupně všechny typy přednastavených šrafů:



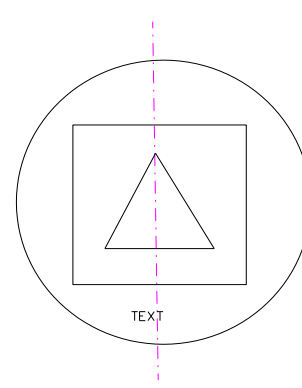
Zadat přímo vnitřním bodem a pak pomocí "VYBER" se zadáním vnitřního bodu pro vynesání šrafu

(asociativní šrafy)



Zadat navzájem po osu

(ztáta asociativity při zvětšení průměru nad rozměr osy)

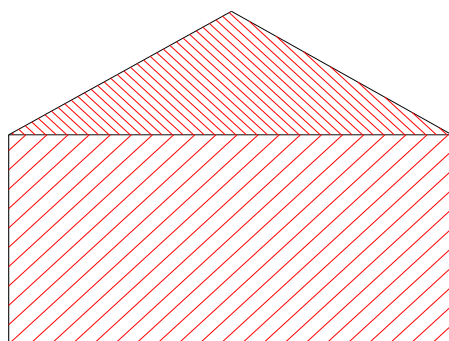


Zadat při vyplé hladině osy

(asociativní šrafy)

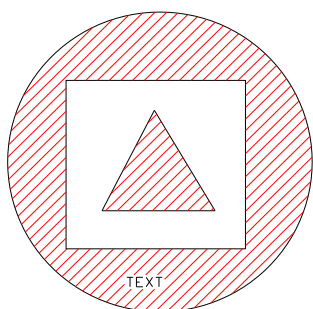
Vypracování:

PŘÍKAZ ŠRAFY:

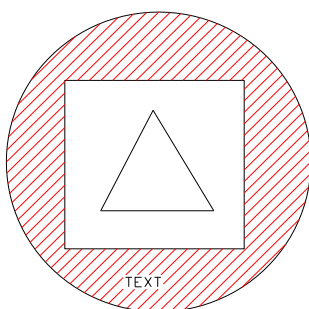


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

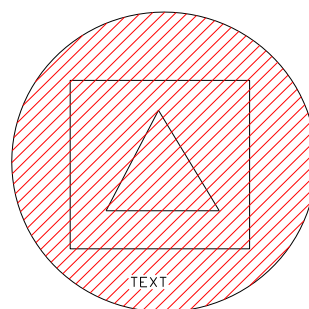
MODUL ŠRAFOVÁNÍ



NORMÁLNÍ



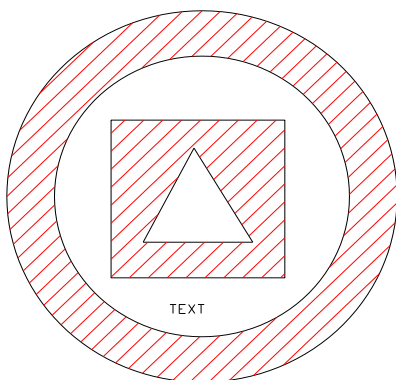
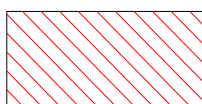
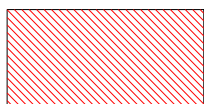
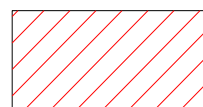
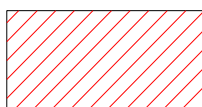
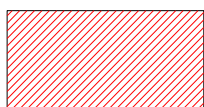
VNĚJŠÍ



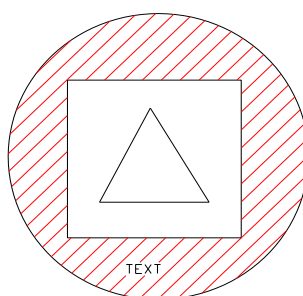
IGNORUJ

PŘEDNASTAVENÉ ŠRAFY:

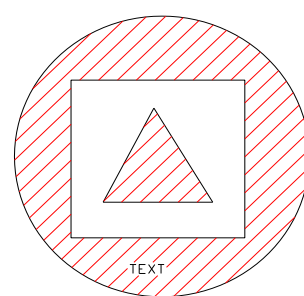
Použijte postupně všechny typy přednastavených šrafů:



Zadat přímo vnitřním bodem a pak pomocí "VYBER" se zadáním vnitřního bodu pro vynechání šrafu (asociativní šrafy)



Zadat nadvokrát po osu (ztáta asociativity při zvětšení průměru nad rozměr osy)



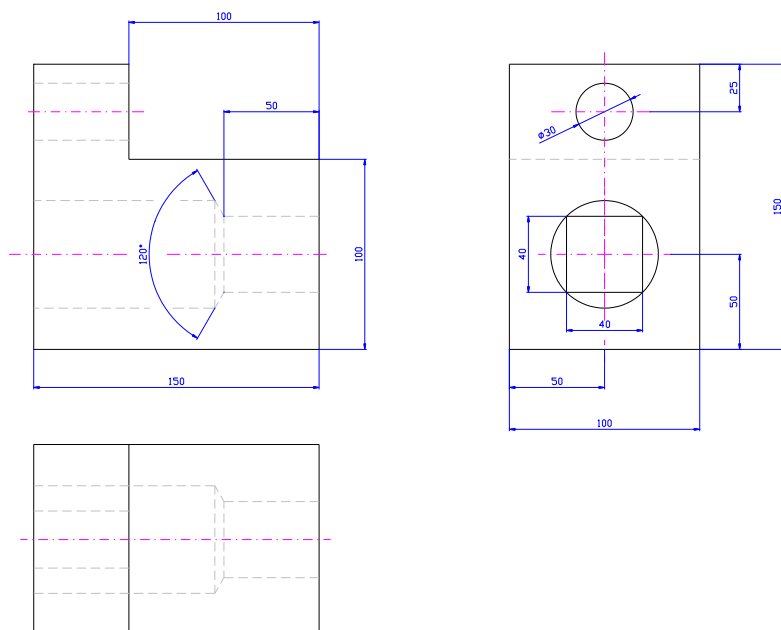
Zadat při vyplé hladině osy (asociativní šrafy)

## MODUL KÓTOVÁNÍ

### Modul kótování

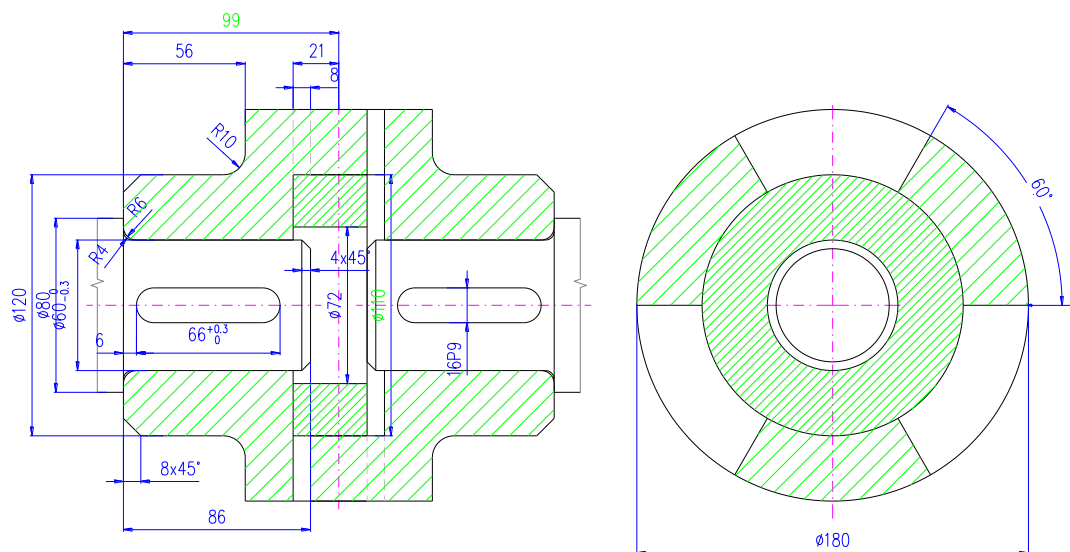
Příklad č. 1

Zadání: Zakótuje dle předlohy.



Příklad č. 2

Zadání: Zakótuje dle předlohy.

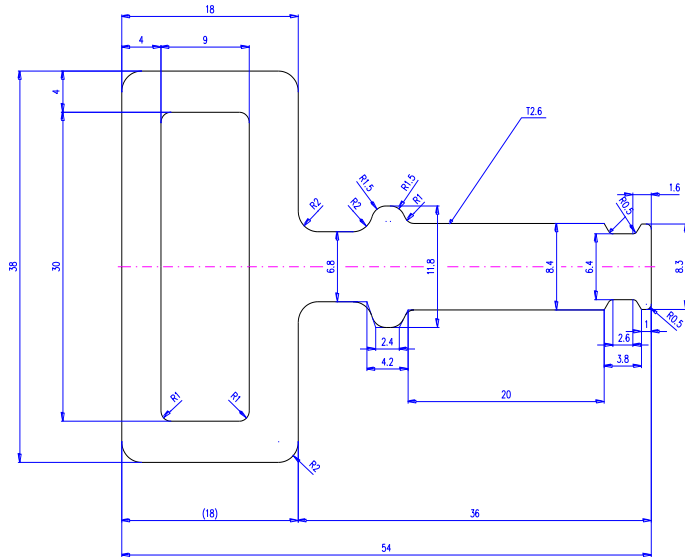


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

MODUL KÓTOVÁNÍ

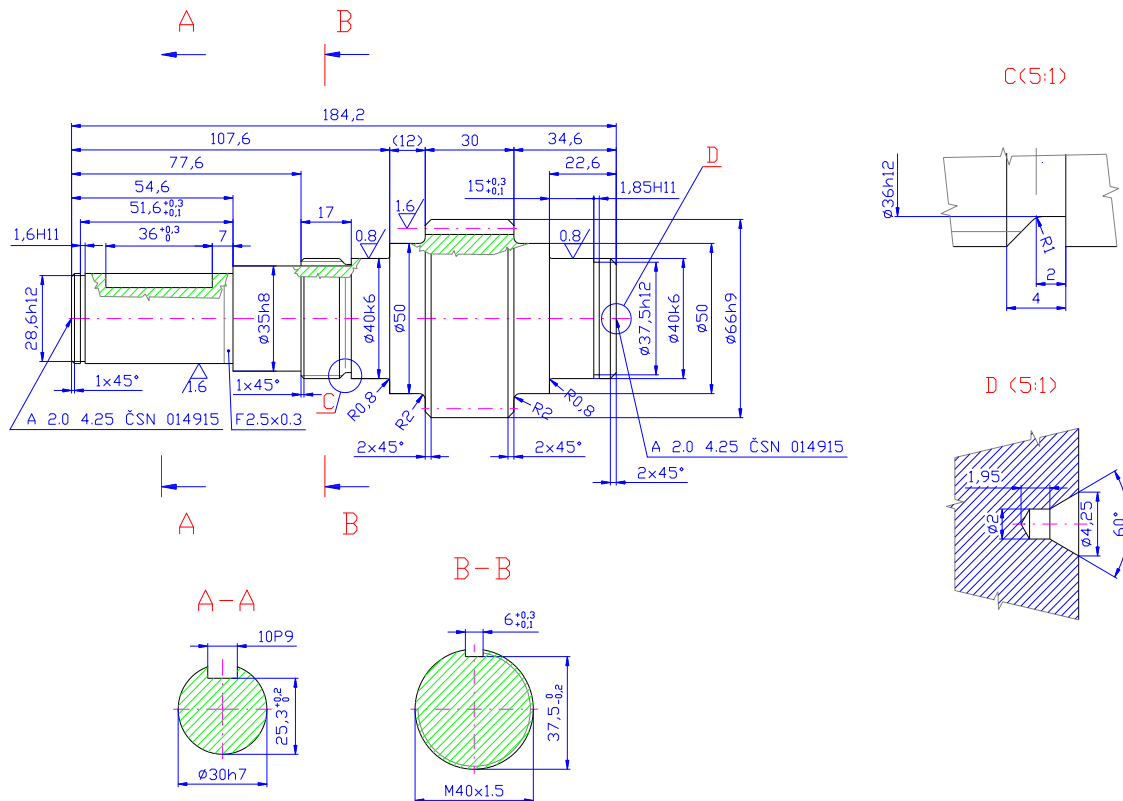
Příklad č. 3

Zadání: Zakótuje dle předlohy.



Příklad č. 4

Zadání: Zakótuje dle předlohy.



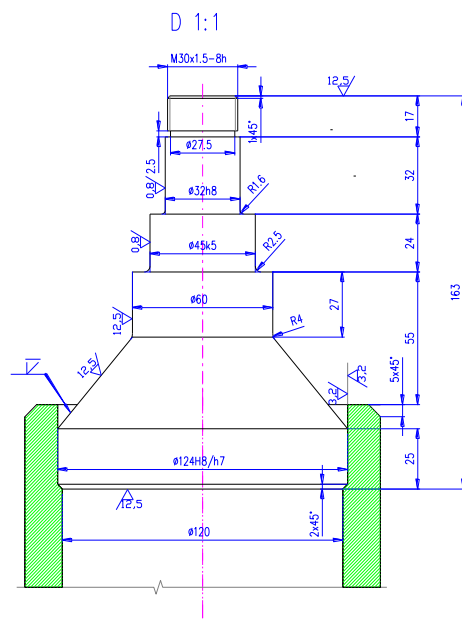
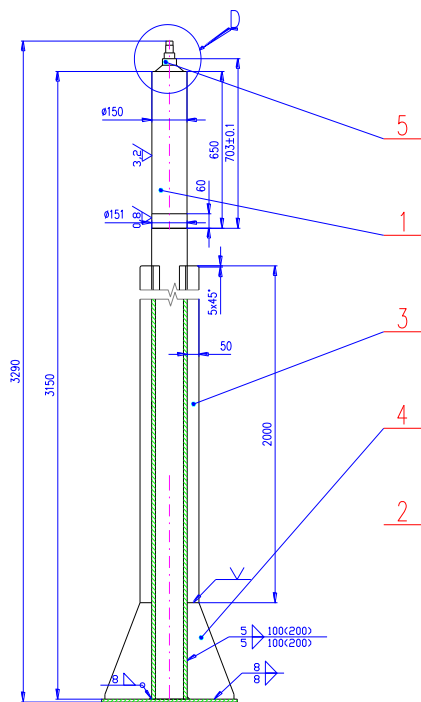


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

MODUL KÓTOVÁNÍ

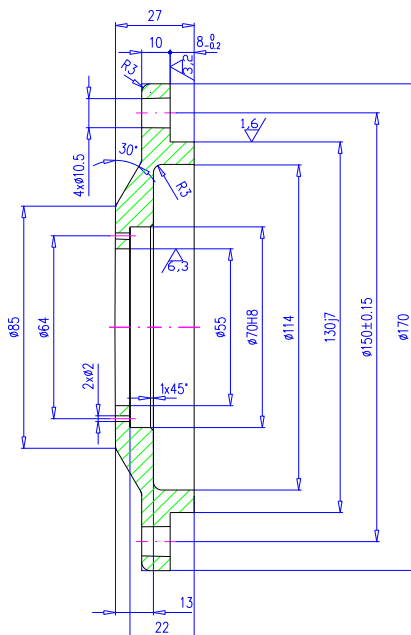
Příklad č. 5

Zadání: Zakótuje dle předlohy.



Příklad č. 6

Zadání: Zakótuje dle předlohy.



PŘÍKLAD-ZADÁNÍ

PŘÍKLAD-ZADÁNÍ

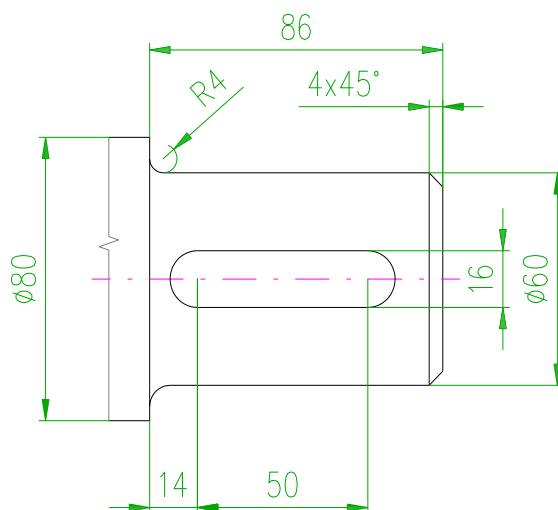
## MODUL BLOKY

### Modul bloky

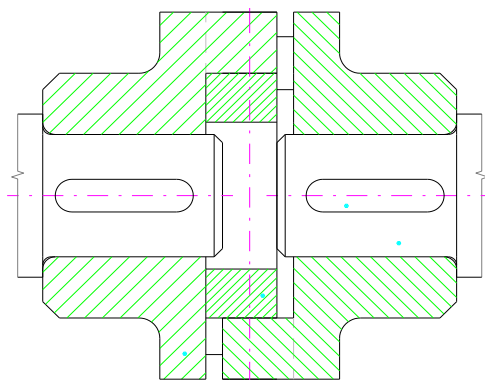
Příklad č. 1

Zadání:

1. Nakreslete dle předlohy.
2. Vytvořte blok s uložením jako samostatný soubor (příkaz: *Pišblok*), dejte název *hřídel*.
3. Bod vložení dejte do průsečíku osy hřídele a hrany osazení.
4. Založte nový výkres a nakreslete sestavu dle obrázku (použijte vložení vytvořeného bloku *hřídel*).



Vypracování:



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

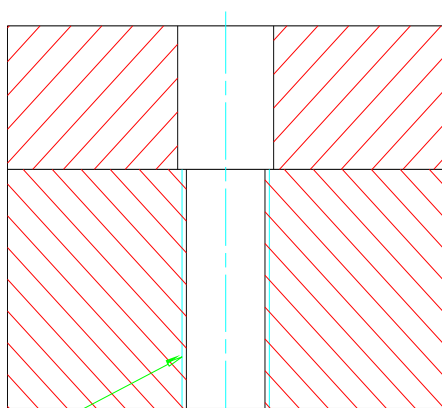
MODUL BLOKY

Příklad č. 2

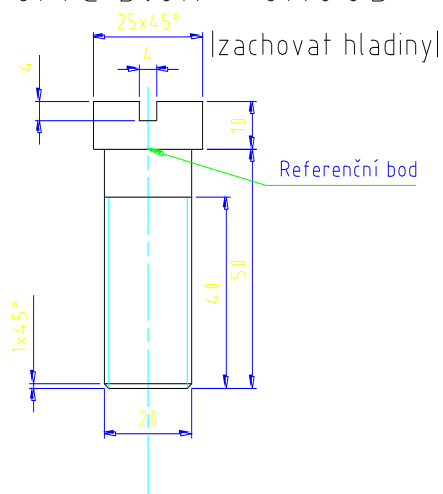
Zadání:

1. Nakreslete dle předlohy.
2. Vytvořte blok (příkaz: *Blok*), dejte název *šroub*.
3. Vložte blok do sestavy.

Vytvořte blok - ŠROUB



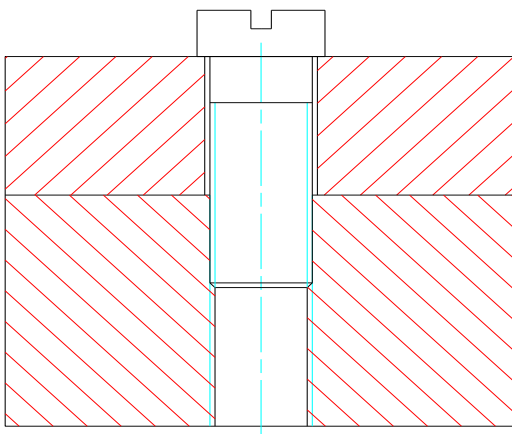
Hladina ZÁVIT - barva světle modrá



lzachovat hladinyl

Referenční bod

Vypracování:



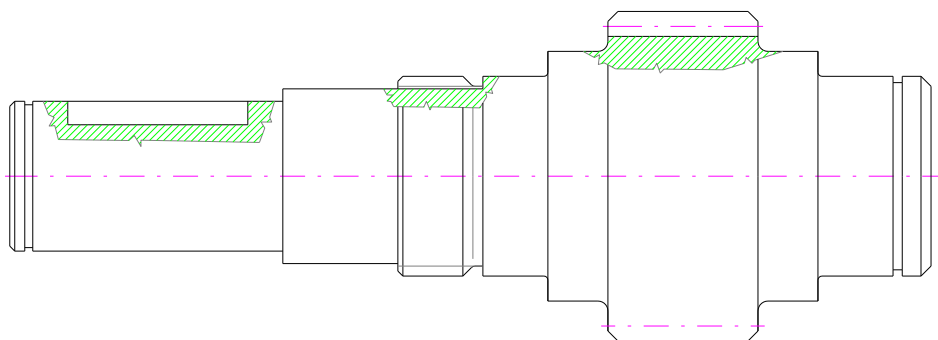
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

MODUL STROJÍRENSKÉ ZNAČENÍ

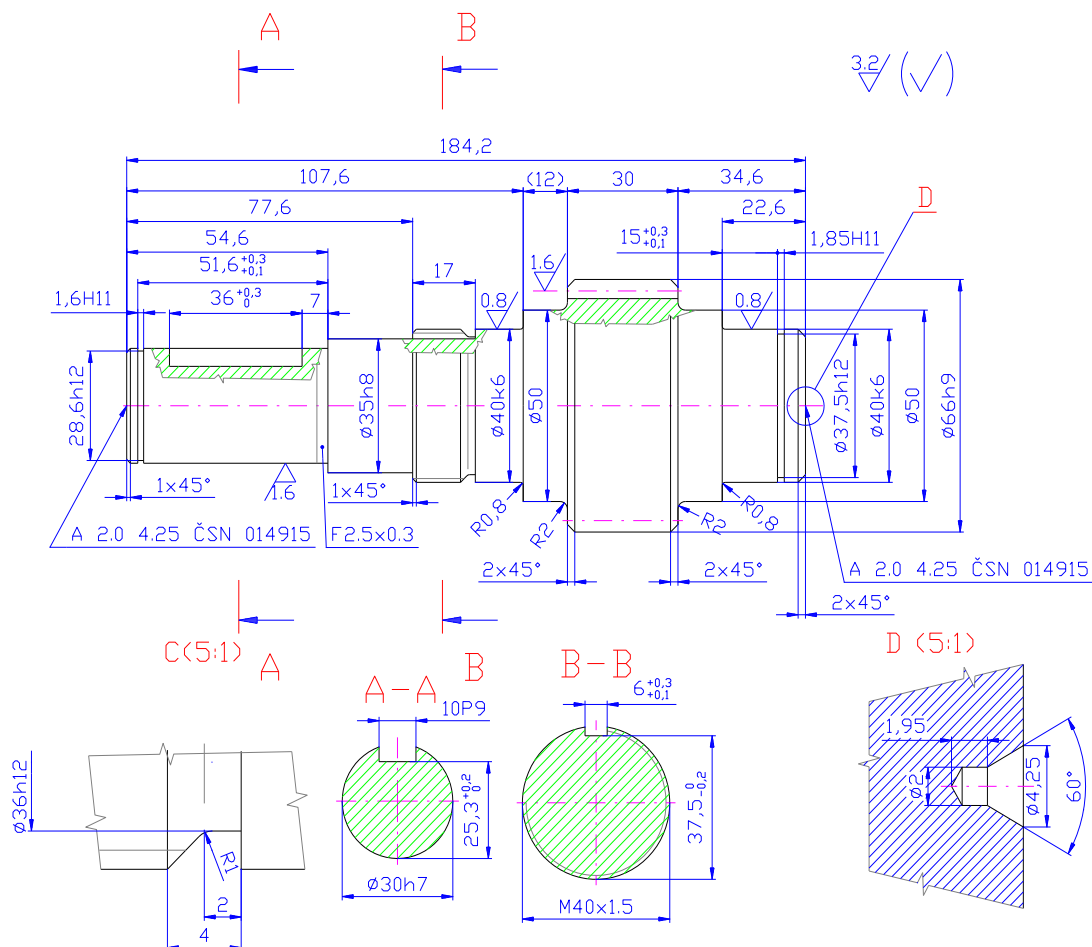
Modul Strojírenské značení

Příklad č. 1

Zadání: Otevřete výkres hřídel a doplňte dle předlohy.



Vypracování:



PŘÍKLAD-ZADÁNÍ

PŘÍKLAD-VYPRACOVÁNÍ

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

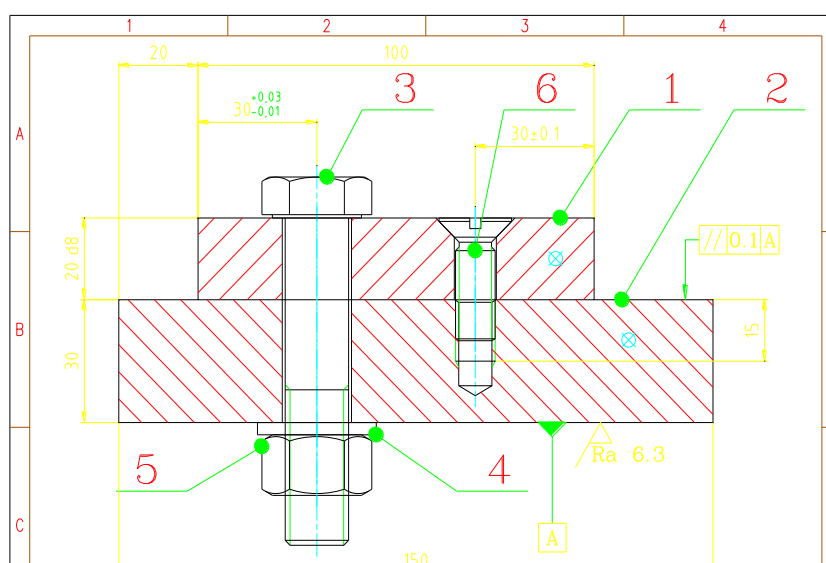
MODUL SESTAVY

Modul Sestavy

Příklad č. 1

Zadání: Otevřete výkres, vytvořte tabulku rozpisky a doplňte pozice dle předlohy.

Vypracování:



6	Šroub se zápusťnou hlavou – ISO 2009 M10x30				1	
5	Šestihranná matice – ISO 4032 – M16				1	
4	Podložka – ISO 7089 – 16 – 140 HV				1	
3	Šestihranný šroub – ISO 4014 – M16 x 80				1	
2	Deska spodní	3C01.02	11500.0		1	0.700
1	Deska horní	3C01.01	11500.0		1	6.000
					0	
Poz.	Název – Rozměr	Výkres–Norma	Mater.	J	Mn.	Hm.(kg)
<b>VOŠ, SOŠ, SOU KOPŘIVNICE</b>						
INDEX	ZMĚNA	DATA	PODPIS			
ZN.MAT.	ROZM.–POLOT.	T.O.	H.MOTNOST kg	1,5	MĚR.	1:1
POM. ZAR.	VYPR. Hořák	NORM. REF.	ČSN		TR.Č.	
PŘEZK.	TECHNOL.	SCHVÁLIL	8.3.07	STARÝ V.	Č.V.	
NÁZEV	Sestava		3C01.00	List		

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

MODUL SESTAVY

Příklad č. 2

Zadání: Otevřete výkres, vytvořte tabulku rozpisu a doplňte pozice dle předlohy.

Vypracování:

Proces	Název - Rozměr	Výkres - norma	Material	J	Mx	Hmot. (kg)
41	Pojistný kroužek 20	ČSN 02 2930			1	
40	Ístáčnický kroužek 30	ČSN 02 3444			4	
39	Mazací šroub		II 500		2	
38	pouzdro A 30/40 x 50	ČSN 02 3499			2	
37	hřídel SOF 60H-45l	ČSN 02 4640			2	0,069
36	pera 80x55	ČSN 02 2562			1	0,05
35	pera 80x50	ČSN 02 2562			1	0,05
34	podložka 10	ČSN 02 1739			4	0,008
33	podložka 8	ČSN 02 1740			4	0,001
32	Podložka 6	ČSN 021740		kg	1	0,004
31	Mezice M8	ISO 4032			4	0,009
30	Mezice M8	ISO 4032			4	0,005
29	Mezice M4	ISO 4032			2	0,002
28	Šroub M6x70	ISO 4017			8	0,045
27	Šroub M6x60	ISO 4017			6	0,04
26	Šroub M6x55	ISO 4017			4	0,03
25	Šroub M6x40	ISO 4017			4	0,008
24	Šroub se šestihrannou hlavou M6x25	ISO 4017		kg	1	0,005
23	Šroub se šestihrannou hlavou M6x16	ISO 4017		kg	1	0,004
22	Šroub M4x6	ISO 4017			2	0,003
21						
20						
19						
18						
17	Přítokový pás				1	
16	Příložka 20x5x50				2	
15	Přivrube				1	
14	Ložiskový obrobek				2	
13	elektronická trubka #20x13	II 373			2	
12	elektronická trubka #20x12	II 373			1	
11	hřídel #20x40	II 500			1	
10	hřídel #20x20	II 500			1	
9	čluněná kola #16,5x20	II 500			1	
8	Podložka #12x2x20	II 500			1	
7	Velká šroubenice #30x76	II 600			1	
6	Malá šroubenice #30x76	II 600			1	
5	Buben				1	
4	Elektronátor 3 MF 90 L				1	
3	Rám dopravníku				1	
2	Rám bubenů				1	
1	Základní rám elektronátoru				1	

NAZEV	VTS.SPŠOA KOPŘIVNICE		
PROJEKTANT	ITD	MŮŽNOSTI	kg
ROZMĚRY	MER 1:5		
PROJEKT	POZN	C. KUSOVNKA	
TECHNICKÝ NÁZEV	Š. S. TOUŠEK	V. V.	
Pohon dopravníku	S2 0100.00	LHM	

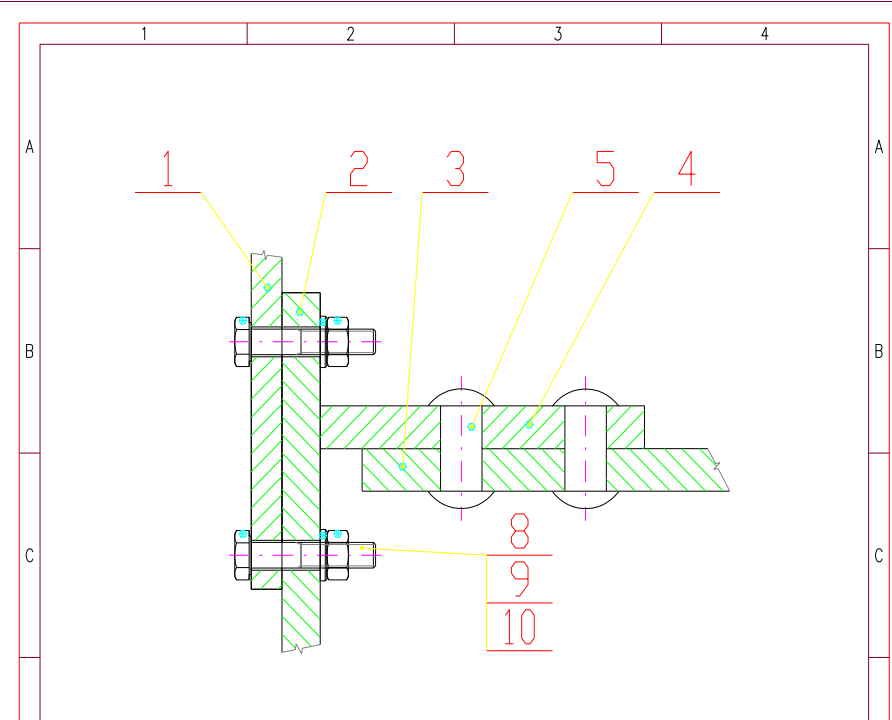
Příklad č. 3

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### MODUL SESTAVY

Zadání: Otevřete výkres, vytvořte tabulku rozpisu a doplňte pozice dle předlohy.

Vypracování:



Pozice	Název - Rozměr	Výkres - norma	Materiál	J	Mn.	Hmot. (kg)
10	Matice M6	ISO 4032		kg	2	0.002382
9	Podložka 6.40	ČSN 021702		kg	2	0.008994
8	Šroub se šestihrannou hlavou M6x30	ISO 4014		kg	3	0.009374548
7						
6						
5	Nýt				2	0.1
4	Deska 4				1	2
3	Deska 3				1	3
2	Deska 2				1	5
1	Deska 1				1	10

INDEX	ZMĚNA	DATUM	PODPIS	<b>VTŠ, SPŠOA KOPŘIVNICE</b>	
ZN. MAT.		I. O.		HMOTNOST kg	MĚR. 1:1
ROZM. - POLOT.				ČSN	TR. Č.
POZM. ZAR.		NORM. REF.		POZN.	Č. KUSOVNIKU
VYPR.				STARÝ V.	Č. V.
PŘEZK.		SCHVALIL			
TECHNOL.					
NÁZEV				1999.00	
				Listů List	

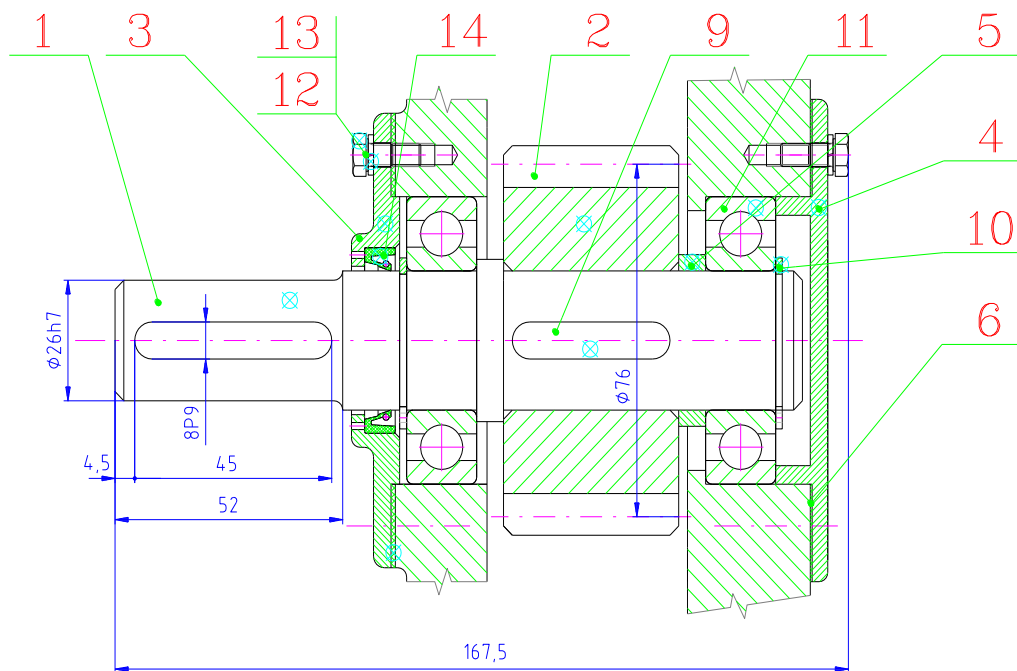
Příklad č. 4

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

MODUL SESTAVY

Zadání: Otevřete výkres, vytvořte tabulku rozpisu a doplňte pozice dle předlohy.

Vypracování:



15				0
14	TĚSNĚNÍ G 30x40x7	ČSN 029401		1 0.009
13	PODLOŽKA 5	ČSN 021740		12
12	ŠROUB M5x12	ČSNEN24018		12 0.003
11	LOŽISKO SKF 6306	ČSN 024630		2 0.350
10	KROUŽEK 30	ČSN 022930		2 0.003
9	PERO 8x7x36	ČSN 022562		1 0.015
8				0
7				0
6	TĚSNĚNÍ	3C-01-06		2 0.010
5	KROUŽEK	3C-01-05		1 0.030
4	VÍKO ZADNÍ	3C-01-04		1 0.100
3	VÍKO PŘEDNÍ	3C-01-03		1 0.120
2	OZUBENÉ KOLO	3C-01-02		1 0.560
1	HŘÍDEL	3C-01-01		1 0.800
Poz.	Název - Rozměr	Výkres-Norma	Mater.	J Mn,Hm.(kg)